
Algorithmen & Komplexität

Angelika Steger
Institut für Theoretische Informatik
steger@inf.ethz.ch

Breitensuche, Tiefensuche

Wir besprechen nun zwei grundlegende Verfahren, alle Knoten eines Graphen zu durchlaufen

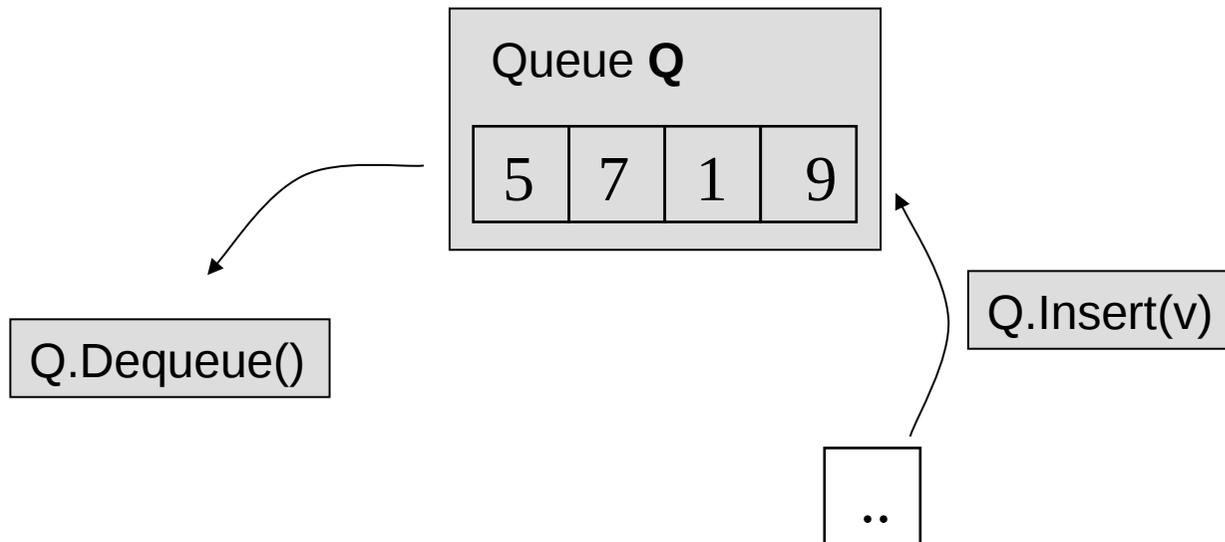
Breitensuche
(„*breadth first search*“, BFS)

Tiefensuche
(„*depth first search*“, DFS)

⇒ wichtige Bausteine von „fortgeschrittenen“ Graphenalgorithmen

Datenstruktur „Queue“

- Queue (dt. Warteschlange)
- FIFO („*first in first out*“)



Breitensuche

Input: Graph $G=(V,E)$, Startknoten $s \in V$

Output: Felder $d[v]$, $pred[v]$ für $v \in V$

Setze $d[v] = \infty$, $pred[v] = nil \quad \forall v \in V$ („unbesucht“)

$d[s] = 0$

$Q.Insert(s)$

while not $Q.IsEmpty()$

$v \leftarrow Q.Dequeue()$

for all $u \in \Gamma(v)$

if $d[u]=\infty$ **then**

$d[u] = d[v]+1$

$pred[u] = v$

$Q.Insert(u)$

end if

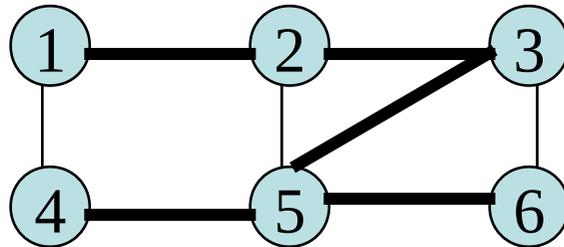
end for

Satz: $G=(V,E)$, gegeben als Adjazenzlisten, Startknoten s .

Dann gilt:

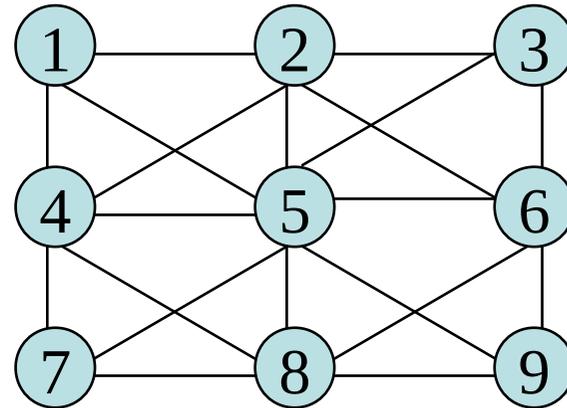
- Die Breitensuche hat eine Laufzeit von $O(|V|+|E|)$.
- $d[v]$ ist die Länge eines kürzesten s - v -Pfades bzw. $d[v]=\infty$, wenn kein solcher existiert.
- Falls G zusammenhängend, bilden die Kanten $\{ \{v, \text{pred}[v]\} \mid v \in V \setminus s \}$ einen Spannbaum T von G , mit der Eigenschaft, dass für alle $v \in V$ der eindeutige s - v -Pfad in T der kürzeste s - v -Pfad in G ist.

Tiefensuche - Beispiel

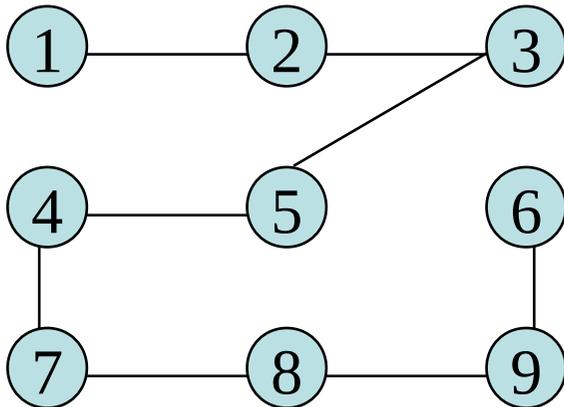


Reihenfolge: 1 2 3 5 4 6

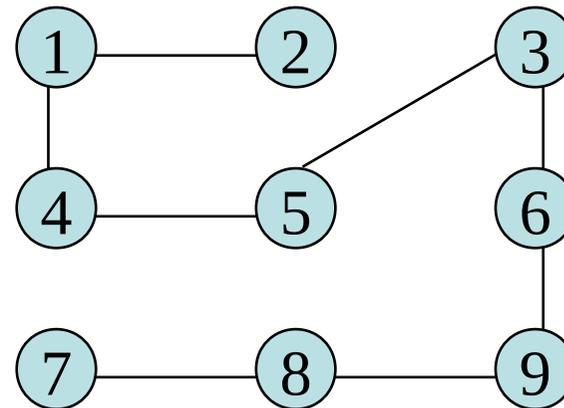
Tiefensuche



DFS ausgehend von 1



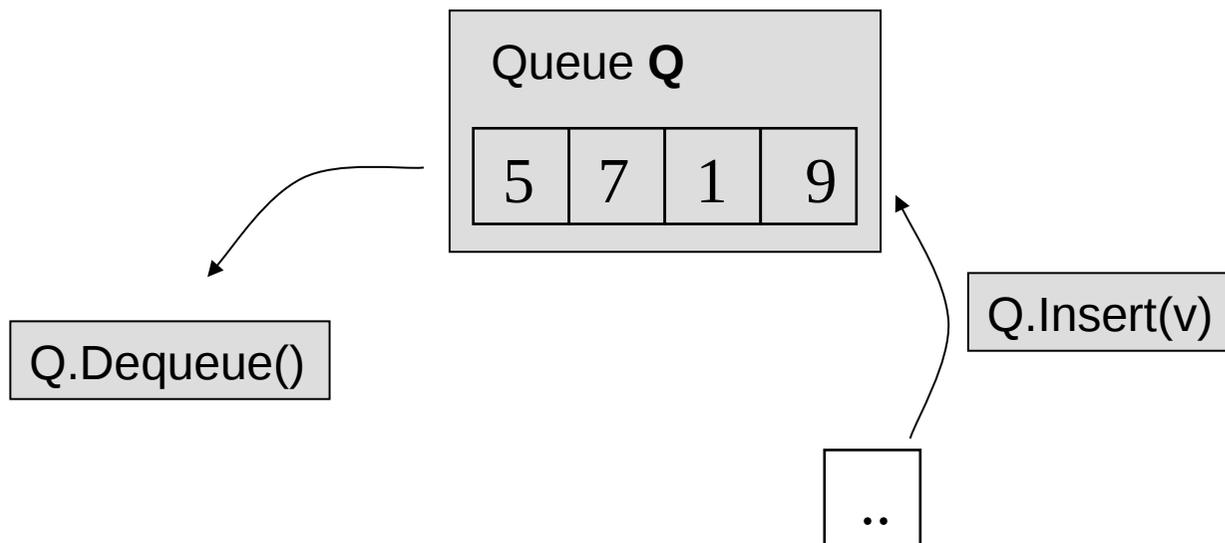
DFS ausgehend von 2



Datenstruktur „Queue“

- Queue (dt. Warteschlange)
- FIFO („*first in first out*“)

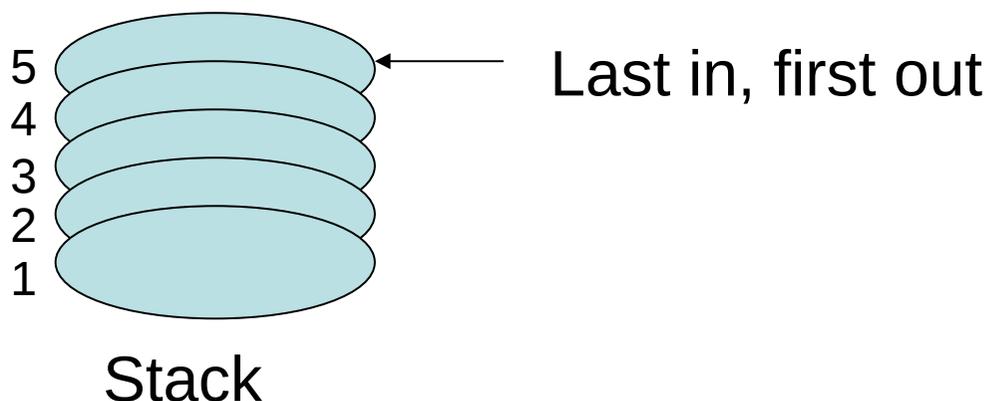
für BFS



Datenstruktur „Stack“ (Keller)

- LIFO - Queue („*last in first out*“)
- Operationen: Push(v) und Pop()

für DFS



F.L. Bauer, K. Samelson: *Verfahren zur automatischen Verarbeitung von kodierten Daten und Rechenmaschine zur Ausübung des Verfahrens*, Deutsches Patentamt, Auslegeschrift 1094019, B441221X/42m, 1957.

IEEE Computer Pioneer Award (1988) – „Für die Erfindung des Kellerprinzips“

Tiefensuche

Input: Graph $G=(V,E)$, Startknoten $s \in V$

Output: Feld $\text{pred}[v]$ für $v \in V$

Setze $\text{pred}[v] = \text{nil}$ für alle $v \in V$ („unbesucht“)

$v = s$

repeat

if $(\exists u \in \Gamma(v)$ mit $\text{pred}[u]=\text{nil})$ **then**

 Stack.Push(v)

$\text{pred}[u]=v$

$v = u$

else if not Stack.IsEmpty()

$v = \text{Stack.Pop}()$

else

$v = \text{nil}$

end if

until $v = \text{nil}$

Satz: $G=(V,E)$, gegeben als Adjazenzlisten, Startknoten s .

Dann gilt:

- Die Tiefensuche hat eine Laufzeit von $O(|V|+|E|)$.
- Falls G zusammenhängend, bilden die Kanten $\{ \{v, \text{pred}[v]\} \mid v \in V \setminus s \}$ einen Spannbaum von G .

Bemerkung: Diverse Modifikationen von DFS zur Lösung anderer Graphenprobleme.