

DYNAMISCHE PROGRAMMIERUNG (DP)

Sortieren: Invarianten sind hilfreich beim Bearbeiten von Daten

DP: selbe Idee für Berechnen von Werten: Rekursion

beides verwandelt zu Induktion

Vorbereitung: Memoization / Bottom-Up-Berechnung

Beispiel: Fibonacci-Zahlen $F_1 = F_2 = 1$, $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ für $n \geq 3$

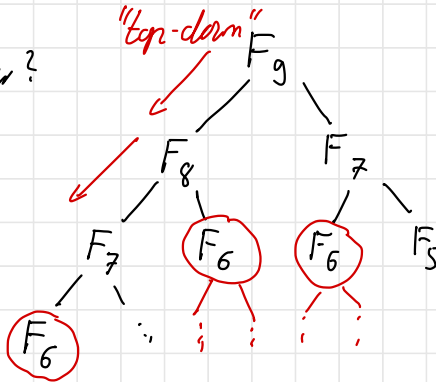
Fib(n)

if $n \leq 2$: $f \leftarrow 1$
else $f \leftarrow \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2)$
return f

exponentiell: extrem teuer

Laufzeit: $T(n) = T(n-1) + T(n-2) + c$
 $\geq 2 \cdot T(n-2) \geq 4 \cdot T(n-4) \geq \dots \geq \Omega(2^{n/2}) = \Omega(\sqrt{2}^n)$

Warum so teuer?



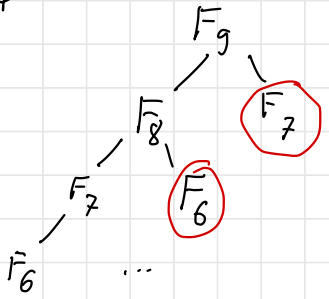
mehrfach berechnet

Lösung 1: merken! (Memorization)

FibM(n)

```
if schon gespeichert: return memo[n]
if n ≤ 2: f ← 1
else f ← FibM(n-1) + FibM(n-2)
memo[n] ← f
return f
```

Laufzeit:
 $O(n)$



top-down, rekursiv

schon berechnet
→ kein weiteres Absteigen

Lösung 2: bottom-up (iterativ)

Fib-bottom-up(n)

```
F[1] ← 1
F[2] ← 1
for i = 3...n: F[i] ← F[i-1] + F[i-2]
return F[n]
```

Laufzeit: $O(n)$

Vor-/Nachteile von bottom-up-Programmen

- + oft einfacher Code
- + vermeidet Verwaltungsaufwand für den Computer:
"call stack" für top-down-Programme
Extremfall: sehr große Rekursionstiefe → "stack overflow"
- + Berechnungsreihenfolge ist explizit (*kann auch negativ sein, too much info*)
- gedanklich manchmal komplizierter als top-down-Rekursion

Kernidee von DP:

- Definiere Teilproblem

kein allgemeingültiges Rezept,
ähnlich wie Invariante \rightarrow Üben!

- Löse Teilproblem rekursiv oder iterativ

Problem 1 (Erinnerung): Maximum Subarray Sum

$$\boxed{a_1 a_2 \dots a_n}$$

Teilproblem: Randmax $R_j = \max_{i \leq j} S_{ij}$ ($S_{ij} = a_i + \dots + a_j$)

Rekursion: $R_j := \max\{a_j, a_j + R_{j-1}\}$

Auslesen der Lösung: $S^* = \max\{R_1, \dots, R_n, 0\}$

Problem 2: Jump Game

Input: Array $A[1 \dots n]$ von positiven ganzen Zahlen

Spiel: - Starte in 1.

- Von Position i dürfen wir höchstens $A[i]$ nach vorne
(auf eine beliebige Position zwischen $i+1, \dots, i + A[i]$)
springen

Gesucht: minimale Zahl an Sprüngen, um n zu erreichen

Beispiel: $\boxed{1 \ 3 \ 5 \ 3 \ 2 \ 1 \ 2 \ 4 \ 4 \ 2 \ 9}$

5 Sprünge

4 Sprünge

Antwort: 4

Versuch 1:

Teilproblem: $S[i] :=$ Mindestzahl an Sprüngen, um i zu erreichen

$$\text{Rekursion: } S[i] = \min \{ 1 + S[j] \mid 1 \leq j < i \text{ und } j + A[j] \geq i \}$$

z.B.:

1	3	5	3	2	1	2	4	4	2	9	
$S[i]$	0	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4

Kann von diesen beiden Vorgängern erreicht werden

Können i von j aus erreichen

Bottom-up code:

$$S[1] \leftarrow 0$$

for $i = 2 \dots n$

$$S[i] \leftarrow \infty$$

for $j = 1 \dots i-1$

$$\text{if } j + A[j] \geq i : S[i] \leftarrow \min \{ S[i], 1 + S[j] \}$$

return $S[n]$

Zahl, die garantiert größer ist als das Ergebnis, hier gehen auch $S[i] := n$ oder $S[i] := i$

$$\text{Laufzeit: } \Theta\left(\sum_{i=1}^n (i-1)\right) = \Theta(n^2)$$

GEHT ES BESSER?

Versuch 2:

Teilproblem: $M[k] :=$ maximaler Index, den wir in k Sprüngen erreichen

$$\text{Rekursion: } M[k] = \max \{ i + A[i] \mid 1 \leq i \leq M[k-1] \}$$

$$k \leftarrow 0, M[0] \leftarrow 1$$

while $M[k] < n$:

$$k \leftarrow k+1$$

$$M[k] \leftarrow \max \{ i + A[i] \mid 1 \leq i \leq M[k-1] \}$$

return k

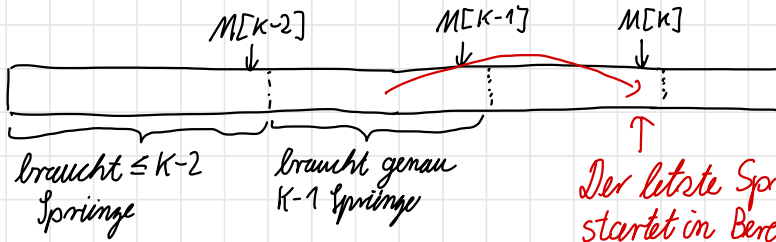
Wie immer: worst-case-Laufzeit gemeint

Laufzeit: Für $A = [1 \ 1 \ 1 \ \dots \ 1]$ steigt $M[k]$ immer nur um 1

$$\rightarrow \text{worst-case Laufzeit ist mindestens } \sum_{i=1}^n (i-1) = \Omega(n^2)$$

Geht es besser?] A: selbes Teilproblem, verbesserte Rekursion:

$$M[K] = \max \{ i + A[i] \mid \underline{M[K-2]} < i \leq M[K-1] \}$$



Der letzte Sprung
startet im Bereich,
wo man genau $k-1$
Sprünge braucht.
Sonst wäre man mit
 $\leq k-1$ Sprüngen weiter

$$k \leftarrow 0, M[0] \leftarrow 1, M[-1] \leftarrow 0$$

while $M[K] < n$:

$$k \leftarrow k+1$$

$$M[k] \leftarrow \max \{ i + A[i] \mid M[k-2] < i \leq M[k-1] \}$$

return k

hat $M[k-1] - M[k-2]$ Elemente

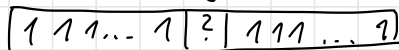
Gesamtlauflzeit für Berechnung aller max: $O(n)$

\leadsto Laufzeit $O(n)$ (da restliche Berechnungen auch in $O(n)$)

Geht es besser?

NEIN: Für Input $A = [1 \ 1 \ \dots \ 1]$ müssen wir
uns jeden Eintrag anschauen:

Angenommen, wir haben alle Felder außer dem i -ten angeschaut
($i \neq n-1, n$)



\rightarrow Information reicht nicht, um sicher die richtige Antwort zu
geben.

\rightarrow worst-case-Laufzeit $\Theta(n)$

Problem 3: Längste gemeinsame Teilfolge LGT

T I G E R S E M E S T E R
Z I E G E V E R B E S S E R N

Teilfolge: - Reihenfolge muss stimmen
- Lücken ok

Alignment: T I - G E R
Z I E G E -

Allgemein: Wie lang ist die LGT von $A[1..n]$ und $B[1..m]$?

1. Versuch: Teilproblem: LGT von $A[1..i]$ und $B[1..i]$

→ müssen LGT für $i+1$ aus LGT von i berechnen.

Beispiel: $LGT\left(\begin{array}{c} T I G E \\ Z I E G \end{array}\right) = 2$ i=4

Was ist $LGT\left(\begin{array}{c} T I G E | R \\ Z I E G | E \end{array}\right)$? i=5

Unklar: Zur Antwort müssten wir schon die „richtige“ LGT für $i=4$ kennen.

→ Information reicht nicht

→ Müssen uns alle **Ergebnisse** von LGT merken

2. Versuch: Teilproblem $L(i, j) :=$ Länge LGT von $A[1..i], B[1..j]$

Rekursion:

$$i=0 \text{ oder } j=0 \Rightarrow L(i, j) = 0$$

$i, j > 0$: 1. Möglichkeit: Benutze sowohl $A[i]$ als auch $B[j]$
Geht nur, falls $A[i] = B[j]$

2. Möglichkeit: Benutze $A[i]$ nicht } überlappen
3. Möglichkeit: Benutze $B[j]$ nicht } sich, ist aber nicht schlimmer

Also: Falls $A[i] = B[j]$, dann genauere Überlegung:
überflüssig

$$L(i, j) = \max\{1 + L(i-1, j-1), L(i-1, j), L(i, j-1)\}$$

$$\text{Sonst } L(i, j) = \max\{L(i-1, j), L(i, j-1)\}$$

Berechnung bottom-up durch Füllen der DP-Tabelle:

	$i=0$	1	2	3	4	5
$L(i, j)$	-	T	I	G	E	R
$j=0$	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	1	1	1	1
3	0	0	1	1	2	2
4	0	0	1	2	2	2
5	0	0	1	2	3	3

Reihenfolge: z.B. zeilenweise von oben nach unten

LGT finden wir durch Rückverfolgen:

"Wie kam dieser Wert zustande?"

Jeder Diagonalschritt gibt einen Buchstaben der LGT

↑
Lösung

kann verbessert werden, indem wir uns immer nur die letzte Zeile merken $\rightarrow O(n)$

Alternativ: $O(m)$

\rightarrow Speicher: $O(\min\{n, m\})$

Laufzeit $O(mn)$, Speicher $O(mn)$

Bemerkungen (optional):

Geht es (viel) besser?

- Falls einer der strings sehr kurz, $n \ll m$: JA, in Zeit $O(n+m^2)$.
(Annahme: fixer Alphabet)
- Für $n = m$ (oder $n = \Theta(m)$): jahrzehntelang offen
↳ damals ETH
- Wurde 2015 von Bringmann und Künnemann gelöst.
- Antwort: NEIN, es gibt für kein $\epsilon > 0$ einen $O(n^{2-\epsilon})$ -Algorithmus
↳ unter gewissen Annahmen
- Kleine Verbesserungen sind möglich: Es gibt einen $O(n^2 / \log n)$ -Algorithmus

Problem 4: Editierdistanz

Gegeben zwei Zeichenfolgen $A[1..n]$, $B[1..m]$

Wollen A in B umwandeln mit Editieroperationen:

- Zeichen einfügen
- Zeichen löschen
- Zeichen ändern

z.B.:
 $\xrightarrow{\text{ändern}} \text{T I G E R}$
 $\xrightarrow{\text{einfügen}} \text{Z I G E R}$
 $\xrightarrow{\text{löschen}} \text{Z I E G E}$

Gesucht: minimale Anzahl Operationen

Das ist nicht dasselbe Problem wie LGT, z.B.

LGT: $L(\text{TIGER}, \text{ZIEGE}) = 3 = L(\text{TIGER}, \text{BIBER})$

Editierdistanz: $ED(\text{TIGER}, \text{ZIEGE}) = 3 \neq 2 = ED(\text{TIGER}, \text{BIBER})$

Teilproblem: $ED(i, j) :=$ Editierdistanz von $A[1..i]$ zu $B[1..j]$

Rekursion: Was passiert am Ende mit $A[i]$ in optimaler Lösung?

Fall 1: Wird irgendwann gelöscht. \rightarrow kann man auch gleich machen.

$$\text{Dann ist } ED(i, j) = \underbrace{1}_{\text{lösche } A[i]} + ED(i-1, j)$$

Fall 2: Wird am Ende auf etwas in $B[1..j-1]$ gematcht.

$\Rightarrow B[j]$ wird irgendwann eingefügt \rightarrow gleich machen

$$\text{Dann } ED(i, j) = \underbrace{1}_{\text{füge } B[j] \text{ ein}} + ED(i, j-1)$$

Fall 3: Wird am Ende auf $B[j]$ gematcht.

$$\text{Dann } ED(i, j) = \begin{cases} ED(i-1, j-1) & , \text{ falls } A[i] = B[j] \\ \underbrace{1}_{\text{ändere } A[i] \text{ in } B[j]} + ED(i-1, j-1) & , \text{ falls } A[i] \neq B[j] \end{cases}$$

Also:

$$i, j > 0: ED(i, j) = \min \left\{ \begin{array}{l} ED(i-1, j) + 1 \leftarrow A[i] \text{ löschen} \\ ED(i, j-1) + 1 \leftarrow B[j] \text{ einfügen} \\ ED(i-1, j-1) + \begin{cases} 0 & \text{falls } A[i] = B[j] \\ 1 & \text{falls } A[i] \neq B[j] \end{cases} \end{array} \right.$$

$A[i]$ durch $B[j]$ ersetzen

$$ED(i, 0) = i$$

$$ED(0, j) = j$$

Implementierung: Fülle wieder DP-Tabelle aus

	i=0	1	2	3	4	5
ED(i,j)	-	T	I	G	E	R
j=0	0	1	2	3	4	5
1	Z	1	1	2	3	4
2	1	2	2	1	2	3
3	E	3	3	2	2	3
4	G	4	4	3	2	3
5	E	5	5	4	3	2

Reihenfolge: z.B. zeilenweise (von oben nach unten)

Operationen: wieder durch Rückverfolgen

Lösung

T I G E R ^① → T I G | E ← ok
 Z I E G E ^{lösche R} → Z I E | G E ← ok

→ T I | G ← ok
 Z I E | G ← ok

→ T I
 Z I E

② → T I | E ← ok
 Z I | E ← ok
 füge E ein

→ T I | E ← ok
 Z I | E ← ok
 → T ^③ | Z ← ändere T → Z

Laufzeit: $O(m \cdot n)$

Speicher: $O(m \cdot n)$, geht auch in $O(\min\{m, n\})$

Geht es besser? Bemerkungen zu LG T übertragen sich auf ED.