



Institut für Theoretische Informatik  
Peter Widmayer  
Thomas Tschager  
Antonis Thomas

16. März 2016

## Datenstrukturen & Algorithmen

## Blatt 4

## FS 16

### Aufgabe 4.1 *Suchbäume.*

- Zeichnen Sie den entstehenden Baum, wenn die Schlüssel 4, 8, 16, 1, 7, 12, 6, 5 in dieser Reihenfolge in einen anfangs leeren natürlichen Suchbaum eingefügt werden.
- Geben Sie die Preorder-, Postorder- und Inorder-Reihenfolgen für den Baum aus a) an.
- Löschen Sie aus dem Baum aus a) zunächst den Schlüssel 1 und danach aus dem entstehenden Baum den Schlüssel 8. Zeichnen Sie beide Bäume.
- Zeichnen Sie das Ergebnis, wenn die Schlüssel aus Aufgabenteil a) in einen anfangs leeren AVL-Baum eingefügt werden.

### Aufgabe 4.2 *Sortieralgorithmen.*

Beantworten Sie die folgenden Fragen und begründen Sie kurz Ihre Antwort.

- Ist die sortierte Folge  $1, 2, \dots, n$  ein Min-Heap?
- Wenn alle Zahlen in einem Min-Heap unterschiedlich sind, an welchen Positionen kann dann das grösste Element stehen?
- Ein vergleichsbasiertes Sortierverfahren heisst *stabil*, wenn die relative Reihenfolge identischer Elemente nicht verändert wird. Ein Sortierverfahren heisst *in-situ*, falls es ausser der Eingabefolge mit konstantem Speicherplatz für die Folgeelemente auskommt. Welche der Ihnen bekannten Sortierverfahren sind stabil und welche in-situ, bzw. einfach entsprechend anpassbar?

*Bitte wenden.*

**Aufgabe 4.3** *Zweidimensionales Maximum Subarray Problem (Programmieraufgabe).*

Gegeben sei eine ganzzahlige  $(n \times n)$ -Matrix  $A$ . Entwerfen und implementieren Sie einen Algorithmus, der eine Teilmatrix berechnet, deren Summe der Einträge maximal ist. Eine  $(a \times b)$ -Teilmatrix einer  $(n \times n)$ -Matrix ist hier definiert als die Matrix, die entsteht, wenn ein zusammenhängender  $(a \times b)$ -Block der Einträge von  $A$  betrachtet wird ( $0 \leq a, b \leq n$ ).

**Eingabe** Die erste Zeile der Eingabe enthält lediglich die Anzahl der Testfälle  $t$ . Danach folgen  $t$  Testfälle, die wie folgt repräsentiert werden: Die erste Zeile enthält die Dimension der Matrix  $n \leq 100$ . Danach folgen  $n$  Zeilen mit  $n$  ganzzahligen Einträgen, die  $A$  darstellen. Dabei entspricht die  $i$ -te Zeile exakt der  $i$ -ten Zeile der Matrix  $A$ , d.h. sie enthält die Einträge  $a_{ij} \leq 100$  für  $1 \leq j \leq n$ .

**Ausgabe** Für jeden Testfall soll eine Zeile ausgegeben werden, die die grösste Summe der Einträge einer Teilmatrix enthält.

**Beispiel**

*Eingabe:*

---

```
3
2
-1 3
3 -1
2
-2 -3
-1 -4
2
2 -1
-2 -1
```

---

*Ausgabe:*

---

```
4
0
2
```

---

**Bemerkungen** Wie beim zweiten Testfall oben gesehen werden kann, ist auch die leere  $(0 \times 0)$ -Teilmatrix eine gültige Lösung. Der Judge überprüft drei Kategorien von Testfällen:

- **Easy** (20 Punkte): Für diese Testfälle gilt  $n \leq 20$ .
  - **Medium** (30 Punkte): Für diese Testfälle gilt  $n \leq 50$ .
  - **Hard** (50 Punkte): Für diese Testfälle gilt  $n \leq 100$ .
- 

**Hinweise:** Die drei Kategorien von Testfällen können mit verschiedenen Ansätzen gelöst werden. Während die leichteren Testfälle durch einen Bruteforce-Algorithmus mit Laufzeit  $O(n^6)$  gelöst werden können, benötigen die Testfälle der zweiten Kategorie bereits einen effizienteren Algorithmus mit einer Laufzeit von  $O(n^4)$ , der Teilsummen vorberechnet. Für die dritte Kategorie muss das Problem auf das Maximum Subarray Sum-Problem, das in der Vorlesung vorgestellt wurde, reduziert werden. Das führt zu einem Algorithmus mit Laufzeit  $O(n^3)$ . Natürlich löst ein Algorithmus für eine Kategorie auch die Testfälle aller vorherigen Kategorien.

**Abgabe:** Am Mittwoch, den 23. März 2016 in Ihrer Übungsgruppe.