

Vorlesung 1: Algorithmenbegriff und Rechnen mit ganzen Zahlen

1 Was ist ein Algorithmus?

Einfache Beispiele aus dem Alltag:

- Kochrezepte
- LEGO / IKEA Bauanleitungen

Mögliche Definition:

Vollständige **Beschreibung** einer **Abfolge** von elementaren **Schritten** (Operationen), üblicherweise zur Lösung eines Problems

Was sind die zu lösenden Probleme bei diesen Beispielen?

- Zutaten werden zu Speisen
- Bausteine werden zu einem Piratenschiff

Was sind elementare Schritte bei diesen Beispielen?

- schneiden, vermischen, anbraten, ...
- Baustein platzieren

2 Algorithmen in der Informatik

Computer können Algorithmen auf **Daten** ausführen mit sehr hoher Geschwindigkeit (viele Millionen Operationen pro Sekunde)

Computeralgorithmen sind zentral für bedeutsamen Fortschritte der Menschheit, zum Beispiel:

- Internet (Suchmaschinen, ...)
- moderne Medizin (bildgebende Verfahren, ...)
- Naturwissenschaften

Teilchenbeschleuniger produzieren unglaubliche Datenmengen, die nur mit Computeralgorithmen analysiert werden können

- Luft- und Raumfahrt (Autopilot)

Algorithmen sind das zentrale Thema der Informatik

Informatik wird oft als Wissenschaft der Algorithmen definiert

3 Diese Vorlesung

Einführung in Entwurf und mathematische Analyse von Algorithmen

4 Rechnen mit ganzen Zahlen

Wichtige Beispiele von Algorithmen, die auf Daten ausgeführt werden sowohl von Menschen als auch von Computern (hier stellen die Daten Zahlen dar)

5 "Schriftliche Multiplikation"

bekannt aus Primarschule (auch Schulmethode genannt)

$$\begin{array}{r} 8765 \times 4321 \\ \hline 35060 \\ 26295 \\ 17530 \\ + \quad 8765 \\ \hline 37873565 \end{array}$$

- berechne Teilprodukte
- addiere alle Teilprodukte

Geht es besser?

Was heisst besser?

Was sind geeignete elementare Operationen?

6 Addition

$$\begin{array}{r} 175300 \\ + \quad 8765 \\ 1100 \\ \hline 184065 \end{array}$$

Allgemein: Addition zwei n-stellige Zahlen a und b

$$\begin{array}{r} a_{\{n-1\}} \dots a_1 a_0 \text{ (Summand a)} \\ b_{\{n-1\}} \dots b_1 b_0 \text{ (Summand b)} \\ + c_n c_{\{n-1\}} \dots c_1 c_0 \text{ (Übertrag / carry c)} \end{array}$$

 $s_n s_{n-1} \dots s_1 s_0$ (Summe $a+b$)

Hier gilt: $c_0, s_n = c_n$ und $10 \cdot c_{i+1} + s_i = a_i + b_i + c_i$ für alle $i \in \{0, \dots, n-1\}$.

Als elementare Operation eignet sich hier die Addition von drei einstelligen Zahlen mit zweistelligem Ergebnis

Elementare Operation ADD:

$(v,w) \leftarrow \text{ADD}(x,y,z)$ // $10v + w = x + y + z$

Eingabe: drei Ziffern x,y,z Ausgabe: zwei Ziffern v und w , so dass $10 \cdot v + w = x+y+z$ gilt.

Algorithmus für Addition:

```
 $c_0 \leftarrow 0$   
 $(c_1, s_0) \leftarrow \text{ADD}(a_0, b_0, c_0)$   
 $(c_2, s_1) \leftarrow \text{ADD}(a_1, b_1, c_1)$   
...  
 $(c_n, s_{n-1}) \leftarrow \text{ADD}(a_{n-1}, b_{n-1}, c_{n-1})$   
 $s_n \leftarrow c_n$ 
```

Hier: c_1, \dots, c_{n-1} sind sogenannte *Hilfsvariablen* (weder Ausgabe noch Eingabe; nur zur Berechnung)

Können wir den Algorithmus klarer / einfacher formulieren?

Klarere Formulierung mit **FOR**-Schleife:

```
 $c_0 = 0$   
  
FOR  $i$  FROM 1 TO  $n-1$  {  
   $(c_{i+1}, s_i) \leftarrow \text{ADD}(a_i, b_i, c_i)$   
}  
  
 $s_n \leftarrow c_n$ 
```

Wie viele ADD Operationen führt der Algorithmus aus, um die Summe zweier n -stelligen Zahlen zu berechnen?

Anzahl ADD Operationen: n

7 Teilprodukte

```

8765 × 4
-----
3222   (Übertrag von einstellig Multiplikationen)
+ 2840
-----
35060

```

Um zwei n -stellige Zahlen $a=a_{n-1}\dots a_0$ und $b=b_{n-1}\dots b_0$ nach der Schulmethode zu multiplizieren müssen wir Teilprodukte berechnen

Allgemein: Multiplikation zweier n -stelliger Zahlen $a=a_{n-1}\dots a_0$ und $b=b_{n-1}\dots b_0$

j -tes Teilprodukt: $p_j = a_{n-1}\dots a_0 \cdot b_j$

		a_{n-1}	\dots	a_1	a_0	\times	b_j
	c_n	c_{n-1}	\dots	c_1	0		
+	0	d_{n-1}	\dots	d_1	d_0		
	$p_{j,n}$	$p_{j,n-1}$	\dots	$p_{j,1}$	$p_{j,0}$		

Hier gilt: $10 \cdot c_{i+1} + d_i = a_i \cdot b_j$ für alle $i \in \{0, \dots, n-1\}$ und $p_j = p_{j,n} \dots p_{j,0}$ ist Summe von $c_n c_{n-1} \dots c_1 0$ und $0 d_{n-1} \dots d_1 d_0$

Weitere elementare Operation MULT:

$(v,w) = \text{MULT}(x,y) \quad // \ 10v + w = x \cdot y$

Eingabe: zwei Ziffern x und y

Ausgabe: zwei Ziffern v und w mit $10v + w = x \cdot y$

Algorithmus für Teilprodukt

```

FOR i FROM 0 TO n-1 {
  (ci+1, di) ← MULT(ai, bj)
}

```

$p_j \leftarrow$ Summe von $c_n c_{n-1} \dots c_1 0$ und $0 d_{n-1} \dots d_1 d_0 \quad //$ Algorithmus für Addition

Wie viele MULT und ADD Operationen führt der Algorithmus aus, um ein Teilprodukt einer n -stelliger Zahl zu berechnen?

Anzahl MULT Operationen: n

Anzahl ADD Operationen: $n+1$

8 Allgemeine Multiplikation

```
8765 × 4321
-----
 35060   p3
 26295   p2
 17530   p1
+ 8765   p0
-----
37873565
```

Algorithmus für Multiplikation:

```
p0 ← 0. Teilprodukt a · b0
p1 ← 1. Teilprodukt a · b1
...
pn-1 ← (n-1)-tes Teilprodukt a · bn-1

q0 ← p0
q1 ← q0 + p1 0      // eine Null angehängt

q2 ← q1 + p2 00    // zwei Nullen angehängt
...
qn-1 ← qn-2 + pn-1 0 ... 0      // n-1 Nullen angehängt

RETURN qn-1
```

Kompakter und klarer:

```
q0 ← a · b0      // Algorithmus für Teilprodukt
FOR j FROM 1 TO n-1 {
  qj ← qj-1 + a · bj · 10j      // Algorithmen für Addition und Teilprodukt
}
RETURN qn-1
```

Wie viele MULT Operationen macht der Algorithmus?

Anzahl MULT Operationen: $n \cdot n = n^2$

Um all Teilprodukte zu berechnen, führen wir nämlich MULT Operationen $MULT(a_i, b_j)$ aus für alle $i, j \in \{0, \dots, n-1\}$

Es gibt n Möglichkeiten für i und n Möglichkeiten für j . Die Anzahl aller Kombinationen ist damit $n \cdot n = n^2$

Wie viele ADD Operationen macht der Algorithmus?

$$\text{Anzahl ADD Operationen: } \leq \underbrace{n \cdot (n + 1)}_{\text{Berechnung der Teilprodukte}} + \underbrace{(n - 1) \cdot 2n}_{\text{Summierung der Teilprodukte}} \leq 3n^2$$

Wir verwenden hier dass alle Zahlen q_j und $p_j \cdot 10^j$ höchstens $2n$ -stellig sind (da $q_j \leq a \cdot b$ und $p_j \cdot 10^j \leq a \cdot b$)

Geht es besser?

Vermutung (Kolmogorov 1956): Kein Algorithmus kommt mit wesentlich weniger als n^2 elementaren Operationen aus

Diese Vermutung formalisiert und quantifiziert ein intuitives Empfinden, dass Multiplizieren viel schwieriger ist als Addieren

Vermutung ist falsch: Karatsuba findet 1960 besseren Algorithmus

Tatsächlich zeigen spätere Algorithmen, dass Multiplizieren kaum schwieriger als Addieren ist – sie brauchen nur $C \cdot n \cdot \log(n)$ Operationen für eine Konstante $C \geq 1$

Schnelle Algorithmen zur Multiplikation sind wichtig für Anwendungen in den Naturwissenschaften und der Kryptographie

Der aktuell beste Algorithmus wurde erst dieses Jahr (2019) gefunden (von Harvey und v. d. Hoefen)